

# Cyberpunk Game

- [World Building](#)
  - [Descrizione](#)
  - [Megacorporazioni](#)
  - [Micro-chip](#)
  - [Città-Serra](#)
  - [Entità Superiore](#)
  - [Aria artificiale](#)
  - [Forme di vita insettoidi](#)
  - [Ribelli](#)
  - [Governo](#)
  - [Fazioni di Ribelli](#)
  - [Timeline](#)

# World Building

# Descrizione

Mondo vasto coperto da [Città-Serra](#) collegate da tubi kilometrici in cui viaggiano treni supersonici. Fuori ad esse il terreno è arido e vuoto come un deserto. L'ambiente prolifera di una [forma di vita insettoide](#) ostile verso l'essere umano, inoltre essi hanno risucchiato l'ossigeno necessario per vivere.

La società sopravvive energeticamente solo per le risorse sotterranee. Il cibo è prodotto da scarti del cibo precedente e da biorifiuti. Gli animali si sono estinti.

L'aria artificiale che le persone respirano è prodotta dagli scarti della forma di vita insettoide.

Le condizioni di vita delle persone variano dal loro reddito, proliferano i senzاتetto nelle città.

Il [governo](#) esiste in forma democratico neoliberista.

Esistono grandissime [megacorporazioni](#) che utilizzano la loro onnipotenza economica per garantire i propri interessi da parte del governo. Inoltre possiedono dei micro-chip in grado di controllare il cervello umano, e di conseguenza anche quello della classe governante.

Quasi tutte le persone sono collegate a una rete via [micro-chip](#) impiantati nel cervello alla nascita.

I pochi non collegati alla rete via micro-chip sono detti [Ribelli](#). I Ribelli si dividono in diverse [fazioni](#), e non per forza combattono per il bene dell'umanità.

Per la linea del tempo vedi [Timeline](#).

# Megacorporazioni

Controllano la vita delle persone. Utilizzano un processo produttivo di forma capitalista in cui il governo esiste, ma è composto solo da persone che fanno interessi solo per esse. Le persone sono costrette a lavorare per colpa del chip impiantato da essi, che stabilisce gli orari lavorativi forzati. Tra le megacorporazioni è presente (Info-FarmaceuticCorp) che fornisce i chip.

Le megacorporazioni sono possedute dagli uomini più ricchi del pianeta.

Una singola entità non umana detta [entità superiore](#) è in realtà in controllo di questi uomini che hanno abbandonato la propria umanità per diventare dei.

World Building

# Micro-chip

Iniettato alla nascita da medici robot (controllati dalle autorità).

Il micro-chip ti blocca ad avere qualsiasi pensiero contro di esso.

L'unico modo per liberarsi del micro-chip è avere un qualcuno esterno che te lo rimuova (Ribelle).

Sviluppato da (Info-FarmaceuticCorp).

Il chip può essere estratto solo con un certo dispositivo, di cui sono in possesso solo le autorità.

World Building

# Città-Serra

Città attorno cui sono state costruite serre gigantesche per contenere l'ossigeno.

World Building

# Entità Superiore

Progetto segreto iniziato da parte dei più ricchi uomini sulla terra, per diventare dei veri e propri Dei (rappresentazione di avidità assoluta).

Sviluppata utilizzando le infrastrutture della (Info-FarmaceuticCorp).

Consiste nello sviluppo di chip super potenti che permettono a poche persone di unirsi insieme e fondersi evolvendosi in un'entità superiore in tutto.

Questa entità non ha bisogno di alimentazione, è quindi autosufficiente e allo stesso tempo immortale.

World Building

# Aria artificiale

Aria prodotta da parte di una corporazione (inserire nome).

Viene prodotta utilizzando gli scarti degli insetti formati nel pianeta o uccidendoli e estraendo l'ossigeno liquido.

# Forme di vita insettoidi

Sono forme di vita formate da falliti esperimenti di bio-intelligenza artificiale.

Essendo risultati dei primi esperimenti non possiedono intelligenza superiore a una scimmia.

Utilizzano ossigeno nel proprio corpo per alimentarsi.

Hanno prelevato la maggior parte dell'ossigeno presente sul pianeta costringendo gli umani a rifugiarsi in [Città-Serra](#).

I loro scarti contengono ossigeno grezzo in forma solidificata.

# Ribelli

Non possono comunicare con le persone comuni perché il chip blocca ogni tipo di comunicazione con esseri viventi che non hanno il chip.

Sono costantemente a rischio da parte delle autorità da cui sono cercati.

Sono nati opponendosi alle autorità quando hanno iniziato a sviluppare i primi chip ed impiantarli sulle persone. Sono persone che erano consapevoli dei rischi dei chip e della loro grandissima potenza di controllo degli individui.

Si dividono in diverse [Fazioni](#).

World Building

# Governo

Scrivere la forma di governo socio-economica.

# Fazioni di Ribelli

Le fazioni di ribelli hanno diverse ideologie, alcune sono semplici fazioni di criminali e altre sono fazioni per la liberazione.

Le fazioni per la liberazione sono costantemente in lotta perché differiscono leggermente in ideologia, ma il loro obiettivo di fondo è lo stesso: fare uscire più persone possibile dal sistema per rivoltarsi a esso.

Scrivere fazioni dei Ribelli

# Timeline

**Anno 2020:** La ricerca scientifica riesce a sviluppare una prima forma di “intelligenza artificiale”. Le maggiori aziende del mondo iniziarono a fare competizione per sviluppare la migliore intelligenza artificiale.

**Anno 2030:** L'intelligenza artificiale sviluppata è ancora troppo rigida, e basata su semplici algoritmi. Non riesce a pensare veramente, è solo un algoritmo di previsione molto efficiente.

(Info-FarmaceuticCorp), azienda informatico-farmaceutica pensa che per avere un'intelligenza artificiale veramente intelligente bisogna uscire dall'informatica classica e puntare sul bio-computing.

L'idea era di formulare dei chip che possano aumentare le capacità produttive e intellettuali dell'essere umano e a sua volta controllarlo. (Info-FarmaceuticCorp) inizia a sviluppare un prototipo di intelligenza artificiale impiantando a piccoli insetti dei chip in modo che diventino più intelligenti grazie a essa. Gli esperimenti falliscono e creano degli insettoidi che si evolvono velocemente e iniziano a occupare il pianeta. Essendo gli insetti stessi solo dei primi esperimenti non possiedono un'intelligenza superiore a una scimmia. Questi insetti prosciugano ossigeno in quantità spropositate e lo immagazzinano nel proprio corpo in forma di liquido.

Gli esseri umani a tal punto iniziano a mancare di ossigeno quindi le autorità al momento presenti iniziano a sviluppare delle serre gigantesche attorno alle città in modo che l'ossigeno si preservi ([Città-Serra](#)). Però (Info-FarmaceuticCorp) non si fermò nemmeno a tal punto e continuarono a sviluppare chip che testavano con gli insetti presenti in giro. Per garantire che gli esperimenti non si fermassero per colpa del governo, iniziarono a piantare chip agli attuali politici garantendo a loro protezione ricchezza e benessere (chi si rifiutava veniva ucciso).

**Anno 2120:**