

Timeline

Anno 2020: La ricerca scientifica riesce a sviluppare una prima forma di “intelligenza artificiale”. Le maggiori aziende del mondo iniziarono a fare competizione per sviluppare la migliore intelligenza artificiale.

Anno 2030: L'intelligenza artificiale sviluppata è ancora troppo rigida, e basata su semplici algoritmi. Non riesce a pensare veramente, è solo un algoritmo di previsione molto efficiente.

(Info-FarmaceuticCorp), azienda informatico-farmaceutica pensa che per avere un'intelligenza artificiale veramente intelligente bisogna uscire dall'informatica classica e puntare sul bio-computing.

L'idea era di formulare dei chip che possano aumentare le capacità produttive e intellettuali dell'essere umano e a sua volta controllarlo. (Info-FarmaceuticCorp) inizia a sviluppare un prototipo di intelligenza artificiale impiantando a piccoli insetti dei chip in modo che diventino più intelligenti grazie a essa. Gli esperimenti falliscono e creano degli insettoidi che si evolvono velocemente e iniziano a occupare il pianeta. Essendo gli insetti stessi solo dei primi esperimenti non possiedono un'intelligenza superiore a una scimmia. Questi insetti prosciugano ossigeno in quantità spropositate e lo immagazzinano nel proprio corpo in forma di liquido.

Gli esseri umani a tal punto iniziano a mancare di ossigeno quindi le autorità al momento presenti iniziano a sviluppare delle serre gigantesche attorno alle città in modo che l'ossigeno si preservi ([Città-Serra](#)). Però (Info-FarmaceuticCorp) non si fermò nemmeno a tal punto e continuarono a sviluppare chip che testavano con gli insetti presenti in giro. Per garantire che gli esperimenti non si fermassero per colpa del governo, iniziarono a piantare chip agli attuali politici garantendo a loro protezione ricchezza e benessere (chi si rifiutava veniva ucciso).

Anno 2120:

Revision #2

Created 2026-04-17 21:13:51 UTC by Jan

Updated 2026-04-17 21:16:25 UTC by Jan